

| ALAN İÇİ SEÇMELİ DERSLER / AE |                                            |       |       |      |     |
|-------------------------------|--------------------------------------------|-------|-------|------|-----|
| Kodu                          | Dersin Adı                                 | T+U+L | Kredi | AKTS | Tür |
| GİTA 2202                     | Yayın Tasarımı                             | 3+0+0 | 3     | 5    | AE  |
| GİTA 3201                     | Ambalaj Tasarımı                           | 3+0+0 | 3     | 5    | AE  |
| GİTA 3202                     | Deneyisel Tipografi                        | 3+0+0 | 3     | 5    | AE  |
| GİTA 3203                     | Dijital İllüstrasyon                       | 3+0+0 | 3     | 5    | AE  |
| GİTA 3204                     | Tasarımda Yaratıcılık                      | 3+0+0 | 3     | 5    | AE  |
| GİTA 3206                     | Mobil Uygulama Geliştirme                  | 3+0+0 | 3     | 5    | AE  |
| GİTA 3207                     | Servis Tasarımı                            | 3+0+0 | 3     | 5    | AE  |
| GİTA 3208                     | Görsel Hikayeleştirme                      | 3+0+0 | 3     | 5    | AE  |
| GİTA 3209                     | İnteraktif Medya Tasarımı                  | 3+0+0 | 3     | 5    | AE  |
| GİTA 4203                     | Bilgilendirme Tasarımı                     | 3+0+0 | 3     | 5    | AE  |
| GİTA 4204                     | Konsept Tasarımı                           | 3+0+0 | 3     | 5    | AE  |
| GİTA 4205                     | Çevresel Grafik Tasarım                    | 3+0+0 | 3     | 5    | AE  |
| GİTA 4207                     | Karakter Tasarımı                          | 3+0+0 | 3     | 5    | AE  |
| GİTA 4208                     | Oyun Tasarımı                              | 3+0+0 | 3     | 5    | AE  |
| GİTA 4209                     | Sergileme Tasarımı                         | 3+0+0 | 3     | 5    | AE  |
| GİTA 3210                     | Deneyim Tasarımı                           | 3+0+0 | 3     | 5    | AE  |
| GİTA 3211                     | Tasarım Metodolojileri ve Eleştirel Analiz | 3+0+0 | 3     | 5    | AE  |
| GİTA 3212                     | Dijital Heykel                             | 3+0+0 | 3     | 5    | AE  |
| GİTA 3213                     | Reklam Kampanyası Tasarımı                 | 3+0+0 | 3     | 5    | AE  |
| GİTA 3214                     | Metaverse ve Dijital Ekosistemler          | 3+0+0 | 3     | 5    | AE  |
| GİTA 4211                     | Yapay Zeka Araç Geliştirme                 | 3+0+0 | 3     | 5    | AE  |
| GİTA 4212                     | Görsel Efekt Tasarımı                      | 3+0+0 | 3     | 5    | AE  |
| GİTA 4213                     | Fotoğraf ve Videografi                     | 3+0+0 | 3     | 5    | AE  |
| GİTA 4214                     | Video Kurgu                                | 3+0+0 | 3     | 5    | AE  |
| GİTA 4215                     | CGI Reklamcılık                            | 3+0+0 | 3     | 5    | AE  |

| GENEL SEÇMELİ DERSLER / GE |                                     |       |   |      |     |
|----------------------------|-------------------------------------|-------|---|------|-----|
| Kodu                       | Dersin Adı                          | T+U+L |   | AKTS | Tür |
| GİTA 2203                  | Göstergebilim                       | 3+0+0 | 3 | 5    | GE  |
| GİTA 2303                  | Yaratıcı Yazarlık                   | 3+0+0 | 3 | 5    | GE  |
| GİTA 2304                  | Sosyal Sorumluluk Uygulamaları      | 3+0+0 | 3 | 5    | GE  |
| GİTA 2305                  | Tasarım ve Yenileşim                | 3+0+0 | 3 | 5    | GE  |
| GİTA 3305                  | Dijital Pazarlama ve Marka Yönetimi | 3+0+0 | 3 | 5    | GE  |
| GİTA 4301                  | Tasarım Odaklı Düşünme              | 3+0+0 | 3 | 5    | GE  |
| GİTA 3306                  | Yaratıcı Süreçlerde Yapay Zeka      | 3+0+0 | 3 | 5    | GE  |
| GİTA 3307                  | Spekülatif Tasarım                  | 3+0+0 | 3 | 5    | GE  |
| GİTA 3308                  | Dijital Kültür ve Tasarım           | 3+0+0 | 3 | 5    | GE  |
| GİTA 4302                  | Uzamsal Bilgisayar                  | 3+0+0 | 3 | 5    | GE  |
| GİTA 4303                  | Reklam Yönetmenliği                 | 3+0+0 | 3 | 5    | GE  |

- GİTA2911, GİTA2902, GİTA 3913 dersleri GİTA4992 Bitirme Projesi 'nin ön koşuludur.
- GİTA3921 Sektör Stajı I ve GİTA4921 Sektör Stajı II, GİTA4992 Bitirme Projesi' nin ön koşuludur.
- GİTA2112 dersi GİTA3111 dersi ön koşuludur.
- GİTA 4992 Bitirme Projesi yaz okulunda açılmaz. Ancak takip eden yılın Güz döneminde açılabilir.
- GİTA 2911, GİTA 2902, GİTA 3913 ve GİTA 4992 dersleri başka bir üniversiteden alınamaz.
- Aynı dönemde sadece bir Proje dersi alınabilir.