

IŞIK ÜNİVERSİTESİ
MESLEK YÜKSEK OKULU
BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI

DERS PROGRAMI

1.Yıl													
I. Yarıyıl							II. Yarıyıl						
Kodu	Dersin Adı	T	U	L	K	AKTS	Kodu	Dersin Adı	T	U	L	K	AKTS
TÜRK1201	Türkçe I	2	0	0	2	2	TÜRK1202	Türkçe II	2	0	0	2	2
HIST1101	Türkiye Cumhuriyeti Tarihi I	2	0	0	2	2	HIST1102	Türkiye Cumhuriyeti Tarihi II	2	0	0	2	2
ENGL1305	Genel İngilizce I (MYO)	3	0	0	3	2	ENGL1306	Genel İngilizce II (MYO)	3	0	0	3	2
BİLP1111	Algoritma Programlama	2	0	2	3	5	BİLG1123	Nesne Tabanlı Programlama	2	0	4	4	6
BİLP1117	Web ve İnternet Programcılığı I	2	0	2	3	4	BİLP1124	Veri Tabanı II	2	0	2	3	5
BİLP1116	Temel Matematik	3	0	0	3	4	BİLP1126	Nesnelerin İnterneti	2	0	2	3	4
BİLP1115	Bilgisayar Donanımı ve Ağ Temelleri	2	0	2	3	5	BİLP2135	Web ve İnternet Programcılığı II	2	0	2	3	4
BİLP1118	Veri Tabanı I	2	0	2	3	4	MYOD1401	Temel İSG	3	0	0	3	3
MYOD1001	Bilimsel Araştırma ve Etik	1	0	0	1	1	BİLP2168	Yapay Zekaya Giriş	3	0	0	3	3
Toplam Dönem Kredisi			29				Toplam Dönem Kredisi			31			
2.Yıl													
I. Yarıyıl							II. Yarıyıl						
Kodu	Dersin Adı	T	U	L	K	AKTS	Kodu	Dersin Adı	T	U	L	K	AKTS
BİLP2136	Görsel Programlama Uygulamaları	2	0	4	4	6	BİLP2100	İşletmede Mesleki Uygulama	0	40	0	20	30
BİLP2134	Açık Kaynak İşletim Sistemleri	3	0	0	3	4							
BİLP2137	Yazılım Mimarileri	3	0	0	3	4							
BİLP2138	Bulut Bilişim ve Veri Yönetimi	3	0	0	3	4							
BİLP-AL-I	Alan Seçmeli	3	0	0	3	3							
BİLP-AL-II	Alan Seçmeli	3	0	0	3	3							
BİLP-GN-I	Genel Seçmeli	3	0	0	3	3							
BİLP-GN-II	Genel Seçmeli	3	0	0	3	3							
Toplam Dönem Kredisi			30				Toplam Dönem Kredisi			30			
Toplam AKTS			120										

ALAN SEÇMELİ DERSLER						
	Dersin Adı	T	U	L	K	AKTS
BİLP2163	Mobil Programlama	3	0	0	3	3
BİLP2165	Proje Yönetimi	3	0	0	3	3
BİLP2166	İçerik Yönetim Sistemleri	3	0	0	3	3
BİLP2167	Bilişim Hukuku	3	0	0	3	3
BİLP2169	Robotik kodlama	3	0	0	3	3
BİLP2170	DevOPS Temelleri	3	0	0	3	3
BİLP2172	Ofis Yazılımları	3	0	0	3	3
BİLP2174	Yazılım Testi ve Kalite Güvencesi	3	0	0	3	3
BİLP2175	Bilgisayarla İstatistik Uygulamaları	3	0	0	3	3
BİLP2176	Görüntü İşleme	3	0	0	3	3
BİLG2151	Python Programlama	3	0	0	3	3
BİLG2153	Bilgisayar Ağlarının Programlanması	3	0	0	3	3
BİLG2154	Oyun Tasarımı	3	0	0	3	3
BİLG2155	Mobil Güvenlik ve Sızma Teknikleri	3	0	0	3	3
BİLG2156	Etik Hacking ve Penetrasyon Testi	3	0	0	3	3
BİLG2157	Yapay Zeka Güvenliği	3	0	0	3	3
BİLG2158	Ağ Teknolojileri ve Güvenliği	3	0	0	3	3

GENEL SEÇMELİ DERSLER						
	Dersin Adı	T	U	L	K	AKTS
AHİZ1125	İlk Yardım	3	0	0	3	3
BİLP2173	Kullanıcı Deneyimi Tasarımı	3	0	0	3	3
GRAF2163	Desen	3	0	0	3	3
GRAF2164	Dijital İllüstrasyon	3	0	0	3	3
GRAF2165	Animasyon Teknikleri	3	0	0	3	3
GRAF2166	Sürekli Yayın Tasarımı	3	0	0	3	3
GRAF2168	Hareketli Grafik Tasarım	3	0	0	3	3
GRAF2172	Yapay Zeka Destekli Tasarım	3	0	0	3	3
MYOD1002	Sağlık Bilgi Sistemleri ve Veri Güvenliği	3	0	0	3	3
MYOD1003	Dijital Dönüşüm	3	0	0	3	3
MYOD1004	Yapay Zeka Okuryazarlığı ve Etik	3	0	0	3	3
MYOD1005	Topluma Hizmet	3	0	0	3	3
MYOD1006	Kariyer Planlama ve Profesyonel Gelişim	3	0	0	3	3
MYOD1101	Temel Fotografi	3	0	0	3	3
MYOD1421	Sunum Teknikleri	3	0	0	3	3
MYOD2151	Dünya Sineması	3	0	0	3	3
MYOD2152	Toplum ve Kültür	3	0	0	3	3
MYOD2154	Türk Sinema Tarihi	3	0	0	3	3
MYOD2253	Güzel Konuşma Ve İletişim	3	0	0	3	3
OPİS2134	İşletmeye Giriş	3	0	0	3	3
OPİS2151	Girişimcilik	3	0	0	3	3
OPİS2153	Moda ve Estetik	3	0	0	3	3

DERS İÇERİKLERİ
YÖK Zorunlu Dersleri

TÜRK1201 TÜRKÇE I

(2+0+0) K: 2 AKTS: 2

İletişim, iletişim öğeleri, iletişim türleri, sözlü ve yazılı iletişim ve sunum, etkili iletişim becerileri; dilin tanımı ve önemi, dil-toplum, dil-kültür ilişkisi, dil ve yazın ilişkisi; konuşma dili-yazı dili, anadil, ölçünlü dil, lehçe, ağız, özel diller; Türkçenin anlamı, ses ve biçim (yapı) özellikleri; yazım ve noktalama kuralları. Anlatımın özellikleri, türleri; konu ve konunun sınırlandırılması, yazı dili ve özellikleri, yazılı anlatım düzeni (yazılı anlatımda planlama), anlatım biçimleri, yazılı anlatım türleri, yazılı anlatımın özellikleri, anlatım bozuklukları.

TÜRK1202 TÜRKÇE II

(2+0+0) K: 2 AKTS: 2

Anlatımın özellikleri ve türleri; yazı ve konuşma türleri, sözlü ve yazılı iletişim ve sunum becerilerinin ve dilin, dünya ve Türk Edebiyatı ustalarından seçilmiş metinlerle anlatılması, kavranması ve çözümlenmesi. Dil-Edebiyat ilişkisi; dilin edebiyat yoluyla zenginleşmesi. Özgün edebiyat metinleri. Dil ve düşünce arasındaki ilişki. Terimlerin ve kavramların edebiyat metinleri üzerinden analizi. Türk Edebiyatı alanındaki akımların özeti.

TARH1101 TÜRKİYE CUMHURİYETİ TARİHİ I

(2+0+0) K: 2 AKTS: 2

Reform ve devrim kavramları. Osmanlı mirası ile Batıcılık. Tanzimat'ın gelişimi ve sonuçları. İlk anayasal deneyim ve anayasal muhalefetin çöküşü. Abdülhamid rejimi ve karakteristikleri. İTC ile Abdülhamid'e karşı anayasal muhalefet. 1908 Anayasa Devrimi. Balkan Savaşları. Cihan Harbi ve sosyal boyutları. Kurtuluş Savaşı. İnkılaplar rejimi. Tek-Parti sistemi. Kuruluş döneminde yeni ekonomi üzerine tartışmalar

TARH1102 TÜRKİYE CUMHURİYETİ TARİHİ II

(2+0+0) K: 2 AKTS: 2

Cumhuriyetin kurucu dinamikleri. Devletçilik ile liberalizm arasında ekonomi politikası. Bir ideoloji olarak Kemalizm üzerine tartışmalar. Kadro hareketi. Yeni kuşak cumhuriyet entelektüelleri. İkinci Dünya Savaşı ve Türkiye. Savaş sonrası dünya düzenine ekleniş. Soğuk Savaş ve Türkiye. Demokrat Parti. 27 Mayıs Askeri Müdahalesi ile 1961 Anayasası. 1960'lar: Yeni kültürel ve siyasal dinamikler. 12 Mart askeri müdahalesi. Uluslararası bir sorun olarak Kıbrıs ve Avrupa Birliği'nin oluşumu. 1970'ler ve siyasal kutuplaşma. 1980 Askeri Müdahalesi ve 1982 Anayasası. Özal hükümetleri. 1980'lerden 1990'lara Türkiye'de sosyal dönüşüm.

ENGL1305 GENEL İNGİLİZCE I

(3+0+0) K: 3 AKTS: 2

Temel dilbilgisi yapıları ve cümle kalıpları. Somut türden kişisel detay ve ihtiyaçlara yönelik temel çeşitliliğe sahip basit ifadeler. Temel selamlama ve uğurlama ifadeleri. Günlük rutinler. İnsanların ve mekanların tanımlanması. Kişisel profiller. Sosyal ağlar. Resmi olmayan e-posta mesajları.

ENGL1306 GENEL İNGİLİZCE II

(3+0+0) K: 3 AKTS: 2

Basit dilbilgisi yapıları ve cümle kalıpları. İnsanların, yaşam ve çalışma koşullarının, günlük rutinlerin, hoş giden ve gitmeyen konuların betimlenmesi ya da sunumu. Birincil öneme sahip konular (örn: kişisel ve ailevi bilgiler, alışveriş, yerel coğrafya, iş durumu) ile ilgili kalıplar ve ifadeler. Karşılaştırmalar. Resmi e-posta mesajları.

BÖLÜM DERSLERİ

BİLP1111 ALGORİTMA VE PROGRAMLAMA

(2+0+2) K: 3 AKTS: 5

Algoritma kavramı ve temel özellikleri, akış diyagramları ile problem çözüm yöntemleri, programlama temelleri: değişkenler, veri tipleri, sabitler, giriş-çıkış işlemleri, aritmetik, karşılaştırma ve mantıksal operatörler, karar yapıları (if-else, switch-case), döngü yapıları (for, while, do-while), tek ve çok boyutlu diziler, fonksiyon kullanımı, temel hata ayıklama teknikleri.

BİLP1117 WEB VE İNTERNET PROGRAMCILIĞI I

(2+0+2) K: 3 AKTS: 4

Temel web teknolojileri, HTML5 ile sayfa yapısı oluşturma, CSS ve Bootstrap ile biçimlendirme, temel JavaScript kullanımı, web sayfalarında etkileşimli içerik geliştirme, basit projeler.

BİLP1116 TEMEL MATEMATİK

(3+0+0) K: 3 AKTS: 4

Sayı kümeleri, aritmetik işlemler, mutlak değer, üslü ve köklü sayılar, çarpanlara ayırma, oran-orantı, birinci dereceden bir ve iki bilinmeyenli denklemler, mod/medyan, problem çözme stratejileri ve fonksiyonlar.

BİLP1115 BİLGİSAYAR DONANIMI VE AĞ TEMELLERİ

(2+0+2) K: 3 AKTS: 5

Bilgisayar donanımının temel bileşenleri, işlemci, anakart, bellek, depolama, grafik kartları, güç kaynakları ve çevre birimleri, bilgisayar ağlarının temel kavramları, ağ cihazları, veri iletim ortamları, ağ topolojileri, OSI ve TCP/IP modelleri ile temel ağ protokolleri, IP adresleme, alt ağlar, DNS, DHCP, kablolu ve kablosuz ağ teknolojileri ile ağ yönetimi ve güvenliği, donanım kurulumu, bakım, temel arıza tespiti ve ağ yapılandırmasına yönelik uygulamalar.

BİLP1118 VERİ TABANI I

(2+0+2) K: 3 AKTS: 4

Veri tabanı kavramı ve kullanım amaçları, ihtiyaç analizi ve veri modelleme temelleri, veri tipleri, alan türleri ve kısıtlamalar, normalizasyonun temel adımları, temel SQL komutları (DDL, DML), basit filtreleme ve sıralama işlemleri, birden fazla tabloyla sorgulama (JOIN), alt sorgular.

MYOD1001 BİLİMSEL ARAŞTIRMA VE ETİK

(1+0+0) K: 1 AKTS: 1

Bilim ve bilimsel bilginin temel özellikleri, bilgi edinme yolları, bilimsel yöntem ve araştırma aşamaları, nitel ve nicel araştırma yöntemleri, veri türleri ve veri toplama teknikleri, verilerin analizi ve raporlanması, geçerlilik ve güvenilirlik kavramları, etik ve ahlak kavramları, etik kuramlar ve ilkeler, mesleki ve akademik etik, etik dışı davranış türleri ve sonuçları, yayın etiği, etik ihlallerin hukuki boyutları, ulusal ve uluslararası etik ve yasal düzenlemeler ile gerçek hayattan etik vaka incelemeleri.

BİLG1123 NESNE TABANLI PROGRAMLAMA

(2+0+4) K: 4 AKTS: 6

Java Platformu ve Bileşenleri, Java Diline Giriş, String Sınıfı, Main Denetimi, JAVA'da değişkenler, Temel Veri Tipleri, Program Akış Denetimi ve Operatörler, Döngüler, Diziler, Sınıf ve Nesne Kavramı, Paketler, Metotlar, Erişim Denetimi, Nesneye Dayalı Programlamanın Temel İlkeleri (Kapsülleme-Encapsulation, Kalıtım-Inheritance, Çok biçimlilik-Polymorphism, Arayüzler-Interfaces, Dahili Sınıflar), veritabanı entegrasyonu, proje örnekleri

BİLP1124 VERİ TABANI II

(2+0+2) K: 3 AKTS: 5

Gelişmiş SQL sorguları ve veritabanı yönetimi, görünüm (view), fonksiyonlar, tetikleyiciler (triggers) ile veri tabanı olay yönetimi, transaction yönetimi ve veri tutarlılığı, yedekleme, geri yükleme ve indeksleme, temel performans ve veri güvenliği önlemleri, proje geliştirme ve sunumu.

BİLP1126 NESNELERİN İNTERNETİ

(2+0+2) K: 3 AKTS: 4

IoT kavramı, temel bileşenleri ve uygulama alanları, makineler arası iletişim, IoT haberleşme teknolojileri ve protokolleri, IoT platformları, IoT ile büyük veri ilişkisi, IoT güvenliği ve veri koruma yaklaşımları, temel IoT proje geliştirme ve sunumu.

BİLP2135 WEB VE İNTERNET PROGRAMCILIĞI II**(2+0+2) K:3 AKTS: 4**

Dinamik web uygulamaları geliştirme, nesne yönelimli programlama, veritabanı entegrasyonu ve güvenlik önlemleri, temel web sunucu yönetimi ve uygulama dağıtımı.

MYOD1401 TEMEL İŞ SAĞLIĞI VE GÜVENLİĞİ**(3+0+0) K:3 AKTS: 3**

İş sağlığı ve güvenliğinin temel ilkeleri ve uygulamaları, güvenlik kültürü, risk ve tehlike, risk faktörleri, iş kazaları, iş hastalıkları, temel risk analizi ve önlemler.

BİLP2168 YAPAY ZEKÂYA GİRİŞ**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Yapay zekânın temel kavramları, problem çözmede yapay zekâ uygulamaları, makine öğrenmesine giriş, temel yapay zekâ algoritmaları, yapay zekânın günlük hayattaki kullanım alanları.

BİLP2136 GÖRSEL PROGRAMLAMA UYGULAMALARI**(2+0+4) K: 4 AKTS: 6**

C# programlama temelleri, Windows Forms uygulamaları, kullanıcı arayüzü tasarımı ve olay tabanlı programlama, veritabanı bağlantıları, SQL sorguları, veri listeleme, filtreleme, güncelleme ve raporlama işlemleri, grup çalışmasıyla otomasyon projesi geliştirme.

BİLP2134 AÇIK KAYNAK İŞLETİM SİSTEMLERİ**(3+0+0) K: 3 AKTS: 4**

Açık kaynak işletim sistemlerinin temel kavramları, yapısı, kurulumu ve yönetimi, işletim sistemi üzerinde dosya yönetimi, sistem araçları kullanımı, temel ağ yapılandırması ve sunucu işletim sistemleri.

BİLP2137 YAZILIM MİMARİLERİ**(3+0+0) K: 3 AKTS: 4**

Yazılım geliştirme süreçleri ve temel mimari kavramları, gereksinim analizi, yazılım tasarımı ve kodlama teknikleri, sürüm kontrol sistemleri, yazılım test yöntemleri ve temel bakım süreçleri.

BİLP2138 BULUT BİLİŞİM VE VERİ YÖNETİMİ**(3+0+0) K: 3 AKTS: 4**

Bulut bilişime giriş, bulut servis ve dağıtım modelleri, sanallaştırma, sunucu ve depolama kavramları, bulut tabanlı veri yönetimi, ilişkisel ve ilişkisel olmayan veri tabanları, veri yedekleme, veri güvenliği, erişim kontrolü, API ve servis bağlantıları, bulut platformları, veri tabanı bağlantıları ve yazılım projelerinde bulut kullanımı.

BİLP2100 İŞLETMEDE MESLEKİ UYGULAMA**(0+40+0) K:20 AKTS: 30**

Yüksekokul öğrenimi sırasında kazanılan bilgi ve becerileri iş ortamında pekiştirme.

ALAN SEÇMELİ DERSLER**BİLP2163 MOBİL PROGRAMLAMA****(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Mobil işletim sistemlerine giriş, temel mobil uygulama geliştirme araçları ve kurulumu, mobil arayüz tasarımı ve bileşenleri, dosya yönetimi ve basit veri saklama yöntemleri, temel sensör kullanımı ve konum bilgisi işlemleri

BİLP2165 PROJE YÖNETİMİ**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Proje yönetiminin temel kavramları, proje planlama ve zaman yönetimi, temel maliyet tahmin yöntemleri, proje ekibi oluşturma ve iletişim yönetimi, risk yönetimi ve kalite standartları.

BİLP2166 İÇERİK YÖNETİM SİSTEMLERİ**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

İçerik yönetim sistemlerine giriş, site kurulumu ve yönetimi, eklenti ve tema kullanımı, içerik oluşturma ve düzenleme, hosting ve domain yönetimine giriş.

BİLP2167 BİLİŞİM HUKUKU**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Bilişim hukukunun temel ilkeleri, bilgisayar etiği ve dijital haklar, bilişim suçları ve korunma yöntemleri, kişisel verilerin korunması, temel yasal düzenlemeler.

BİLP2169 ROBOTİK KODLAMA**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Robotik sistemlere giriş, temel elektronik bileşenler ve devreler, robot kontrol yapıları ve programlama, sensörler ve motorların temel kullanımı, proje geliştirme ve sunumu.

BİLP2170 DevOPS TEMELLERİ**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

DevOps yaklaşımının temel kavramları, yazılım geliştirme ve sistem operasyonlarının entegrasyonu, sürüm kontrol sistemleri (Git), sürekli entegrasyon ve sürekli teslimat (CI/CD) süreçleri, otomasyon araçları ve konteyner teknolojileri (Docker), yapılandırma yönetimi ve DevOps kültürünün ekip içi iş birliği üzerindeki etkisi, küçük ölçekli DevOps süreçlerinin planlanması ve uygulanması.

BİLP2172 OFİS YAZILIMLARI**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Kelime işlemci programında belge oluşturma ve biçimlendirme, elektronik tablolarda veri girişi ve formüller, sunum hazırlama teknikleri, temel makro kullanımı, ofis yazılımlarında veri yönetimi.

BİLP2174 YAZILIM TESTİ VE KALİTE GÜVENCESİ**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Yazılım testi ve kalite güvencesinin temel kavramları, test süreçleri ve test seviyeleri, test planlama, test senaryosu ve test durumu oluşturma, hata tespiti ve hata yönetimi, birim, entegrasyon, sistem, kabul, regresyon ve kullanılabilirlik testleri ile temel test teknikleri, yazılım kalite ölçütleri, test raporlama ve test süreçlerinin iyileştirilmesine yönelik uygulamalar.

BİLP2175 BİLGİSAYARLA İSTATİSTİK UYGULAMALARI**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Temel istatistik kavramları, veri türleri ve veri setlerinin bilgisayar ortamında düzenlenmesi, merkezi eğilim ve dağılım ölçütleri, frekans dağılımları ve temel olasılık kavramları, bilgisayar ortamında veri analizi, grafik oluşturma ve sonuçların yorumlanması, korelasyon ve basit regresyon gibi temel istatistiksel analiz yöntemleri.

BİLP2176 GÖRÜNTÜ İŞLEME**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Dijital görüntülerin yapısı, piksel, renk modelleri ve görüntü dosya formatları, görüntü iyileştirme, filtreleme, eşikleme, geometrik dönüşümler, kenar ve nesne belirleme gibi temel görüntü işleme yöntemleri, yapay zekânın görüntü işleme alanındaki kullanım alanları, görüntü sınıflandırma ve nesne tespiti, temel görüntü işleme ve yapay zekâ kütüphaneleri kullanılarak uygulamalar.

BİLG2151 PYTHON PROGRAMLAMA**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Python programlama diline giriş, temel veri yapıları ve kontrol akışı, fonksiyonlar ve modüller, nesne yönelimli programlamanın temelleri, form tabanlı uygulama geliştirme.

BİLG2153 BİLGİSAYAR AĞLARININ PROGRAMLANMASI**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Temel ağ kavramları ile başlayarak, kullanılacak programlama dili hakkında genel bilgiler sunar. İzlek ve çoklu izlek yönetimi, istisnai durumlar, socket programlama, web socketleri, veri akışları, dosya akışları, bellek girdi/çıkış akışları ve nesne akışları gibi konuları kapsar. Ayrıca, istemci ve sunucu tarafı ağ programlama, HTTP protokolü, mesaj kuyruğu sistemleri, senkron ve asenkron iletişim yöntemleri üzerinde durulur.

BİLG2154 OYUN TASARIMI**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

2 boyutlu oyun programlamaya giriş, oyun programlama matematiği, grafik dönüşümleri, animasyon teknikleri, oyunlarda ses kullanımı, giriş ve çıkış donanımları ile oyun programlamada kullanılan algoritmalar konularını kapsamaktadır.

BİLG2155 MOBİL GÜVENLİK VE SIZMA TEKNİKLERİ**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Mobil güvenlik tehditleri ve riskleri, mobil uygulama güvenlik testleri, temel sızma testi yöntemleri, güvenlik açıklarını tespit etme, korunma stratejileri.

BİLG2156 ETİK HACKING VE PENETRASYON TESTİ**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Etik hacking kavramı ve yöntemleri, temel penetrasyon testi adımları, ağ ve sistem güvenlik testleri, zafiyet tarama ve raporlama, güvenlik önlemleri geliştirme.

BİLG2157 YAPAY ZEKA GÜVENLİĞİ**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Yapay zekâ güvenliğinin temel kavramları, makine öğrenmesi modellerine yönelik saldırı türleri ve savunma yöntemleri, veri gizliliği teknikleri ve güvenli model dağıtımı, yapay zekâ sistemlerinde etik ve yasal düzenlemeler, güvenli yapay zekâ uygulamaları geliştirme süreçleri.

BİLG2158 AĞ TEKNOLOJİLERİ VE GÜVENLİĞİ**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Orta ve büyük ölçekli IP ağlarının tasarımı, alt ağlama ve katmanlı ağ mimarileri, sanal yerel ağlar, anahtarlar arası link birleştirme, statik ve dinamik yönlendirme protokollerinin pratik uygulamaları, ağ seviyesinde güvenlik tehditleri, Erişim Kontrol Listeleri, Firewall kural mimarileri ve VPN teknolojileri, ağ trafiği izleme, protokol analizi ve ağ altyapı güvenlik sıkılaştırma adımları.

GENEL SEÇMELİ DERSLER**AHİZ1125 İLK YARDIM****(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

İlk yardımın amaçları ve uygulamaları. Hava yolunun tıkanması ve tedavisi. Suda boğulmada ilk yardım. Hayvan ısırıkları ve tedavi. Zehirlenmeler. Yara bakımı. Hasta nakli. Yanıklar. Yüz bölgesi yaralanmaları. Kırıklar.

BİLP2173 KULLANICI DENEYİMİ TASARIMI**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

UI/UX tasarımının temel kavramları ve prensipleri, kullanıcı araştırma yöntemleri ve persona oluşturma, bilgi mimarisi ve kullanıcı akış diyagramları, kullanılabilirlik testleri ve kullanıcı geri bildirim analizi, temel prototipleme araçları ve uygulamaları.

GRAF2163 DESEN**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Farklı objelerin yapısal özellikleri ve çizimleri. Çizgi, biçim, ton değerleri ile model çizimleri gibi konuların değişik kompozisyon çalışmaları içinde uygulamalı olarak incelenmesi. Göz-beyin-el ilişkilerinin güçlendirerek değişik alanlarda kullanılacak akademik desen bilgisinin ve yaratma yeteneğinin geliştirilmesine yönelik çalışmalar. Natürmort kurgusu içinde doğadan desen çalışmaları.

GRAF2164 DİJİTAL İLLÜSTRASYON**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

İllüstrasyon tarihi ve kuramı, dijital illüstrasyonun önemi. Dijital illüstrasyon teknikleri. Günümüz medyası için kitle iletişimde kullanılmak üzere dijital illüstrasyonların üretimi.

GRAF2165 ANİMASYON TEKNİKLERİ**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Animasyon ve tarihsel gelişimi. Üretim tekniği ve zamanlama bilgisi. Bir fikrin, senaryodan postprodüksiyona kadar geçen süreç ve sonrasında kısa film olarak işlenmesi ve uygulanması.

GRAF2166 SÜRELİ YAYIN TASARIMI**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Dergi, kitap, gazete gibi yayın tasarımında kuram ve uygulamalar. Süreli yayın basım süreci. Bilgisayar yazılımlarını kullanarak sayfa tasarımı.

GRAF2168 HAREKETLİ GRAFİK TASARIM**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Hareketli görüntü tasarımı. Hareket ve zaman kavramları. Hareketli grafiklerin oluşturulmasında temel yaklaşımlar. Video, ses ve grafik kaynaklı malzemeleri bir araya getirme, kompozisyonlar yaratma.

GRAF2172 YAPAY ZEKA DESTEKLİ TASARIM**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Bu derste yapay zekâ destekli tasarım araçlarının temel özellikleri, grafik tasarım süreçlerindeki kullanım alanları ve üretken yapay zekâ uygulamaları ele alınır. Öğrenciler, metinden görsel üretimi, görsel düzenleme, yaratıcı fikir geliştirme, etik kullanım ilkeleri ve yapay zekâ destekli tasarım projeleri üzerine uygulamalar gerçekleştirir.

MYOD1002 SAĞLIK BİLGİ SİSTEMLERİ VE VERİ GÜVENLİĞİ**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Sağlık bilişimine giriş, Hastane Bilgi Yönetim Sistemleri (HBYS), elektronik sağlık kayıtları ve ulusal ağlar (e-Nabız, MHRS), bilgi güvenliği temel kavramları, Kişisel Verilerin Korunması Kanunu (KVKK) kapsamında sağlıkta veri mahremiyeti, sosyal mühendislik, temel siber güvenlik tehditleri ve sağlık kurumlarında veri ihlallerinden korunma yöntemleri.

MYOD1003 DİJİTAL DÖNÜŞÜM**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Dijital dönüşüme giriş, dijitalleşme ve teknoloji trendleri, bulut bilişim, mobil uygulamalar, yapay zekâ, otomasyon, nesnelerin interneti, veri okuryazarlığı, dijital iş akışları, üçüncü parti uygulamalar, çevrim içi iş birliği araçları, e-devlet ve dijital hizmetler, siber güvenlik, dijital etik ve mesleklerde dijital dönüşüm uygulamaları.

MYOD1004 YAPAY ZEKA OKURYAZARLIĞI VE ETİK**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Yapay zekâya giriş, yapay zekânın temel kavramları ve kullanım alanları, üretken yapay zekâ araçları, prompt yazımı, yapay zekâ destekli içerik üretimi, bilgi doğrulama, veri güvenliği, kişisel verilerin korunması, algoritmik önyargı, telif hakları, akademik dürüstlük, mesleki kullanım senaryoları ve yapay zekâ etiği

MYOD1005 TOPLUMA HİZMET**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Bu ders, sosyal sorumluluk ve gönüllülük kavramları, Kızılay ve AFAD gönüllülük sistemleri, TÜBİTAK, Erasmus+ ve Avrupa Dayanışma Programı (ESC) projeleri gibi gönüllülük ve proje fırsatlarını tanıtmayı içerir. Ayrıca, proje fikri geliştirme ve ihtiyaç analizi, proje gruplarının oluşturulması, alan çalışmaları ve proje sürdürülebilirliği, proje raporunun hazırlanması ve proje sunumları gibi süreçleri kapsamaktadır.

MYOD1006 KARIYER PLANLAMA VE PROFESYONEL GELİŞİM**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Kendini tanıma, yetenek analizi ve kariyer hedefi belirleme süreçleri, etkili özgeçmiş yazımı, ön yazı hazırlama ve iş mülakatlarında dikkat edilmesi gereken teknikler, profesyonel iletişim, zaman yönetimi, iş etiği, takım çalışması ve stres yönetimi gibi iş hayatında başarıyı getiren sosyal beceriler, profesyonel ağ kurma ve sürekli öğrenme kavramları.

MYOD1101 TEMEL FOTOĞRAFI**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Fotoğrafi olgusu ve kuramı. Tasarım ve uyarlamada kullanılan yöntem ve araçlar. Fotoğrafının tarihsel süreci ve çalışma ilkeleri. Göz-makine ilişkisi. Uygulamalı çalışmalar.

MYOD1421 SUNUM TEKNİKLERİ**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Sunum teknikleri hakkında genel bilgi. Etkili sunumun önemi ve temel ilkeleri, sunum becerileri eğitimi. Sunumun planlanması ve sunuma hazırlık. Etkili iletişim, beden dili. Görsel- işitsel araçlar. Sunum dokümanının hazırlanması ve sunumu. Rapor/ödev hazırlanması ve sunumu. Zaman yönetimi. Etkileşimli sunum teknikleri. Bireysel veya grup sunumları.

MYOD2151 DÜNYA SİNEMASI**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Dünya sinemasının tarihindeki filmlerin ve yönetmenlerinin incelenmesi. Sinemanın tarihi. Sinema akımlarını ve bu akımlara yön veren sinemacılar. Sinemanın tarihi süreçte gelişimi. Tarihi perspektifle günümüz sinemasının yorumlanması. Gelecekte sinemaya yön verecek akımlar.

MYOD2152 TOPLUM VE KÜLTÜR**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Kitle iletişim araçları ulaştıkları geniş kitleler üzerinde algısal dönüşüm veya var olan algının devamlılığına dönük etkileri. Toplum ve kültürlerin farklılıkları. Gündelik yaşam, kimlikler, ırkçılık, cinsiyet, şehir ve modernite.

MYOD2154 TÜRK SİNEMA TARİHİ**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Başlangıcından günümüze kadar Türkiye sinema tarihinin önemli dönüşümleri. Türk sinema tarihini zaman dilimlerine ayırarak incelemesi. Yönetmelerin yapıtlarının değerlendirilmesi. Türkiye sinemasının tarihsel süreçlerinin, toplumsal ve kültürel yapıdaki değişimlerle incelenmesi.

MYOD2253 GÜZEL KONUŞMA VE İLETİŞİM**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Konuşmanın toplumsal iletişimdeki önemi. Konuşmanın fizyolojik oluşumu. Konuşmanın gerçekleşmesini sağlayan organlar. Soluğun dizginlenmesi. Diyaframın kullanımı. Toplum karşısında konuşurken soluğun etkin duruma getirilmesi. Ses eğitimi yöntemi. Akıcı konuşmanın sağlanması. Beden diline ilişkin uygulamalar.

OPİS2134 İŞLETMEYE GİRİŞ**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Temel kavramlar. İşletmenin kuruluş çalışmaları. İşletme büyüklük ölçüleri. İşletmelerin hukuksal yapıları. Üretim, pazarlama, finansman, insan kaynakları, araştırma ve geliştirme.

OPİS2151 GİRİŞİMCİLİK**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Girişimciliğin tanımı ve ilgili kavramlar. Fırsatların tanımlanması, değerlendirilmesi ve fikir oluşumu. Kaynakların, yetkinliklerin, güçlü ve zayıf yönlerin değerlendirilmesi. Makro çevrenin değerlendirilmesi. İş planı yazımı. Ekip çalışması. Etik ve yasal temeller. Pazar planı. Risklerin ve belirsizliklerin değerlendirilmesi ve yönetilmesi.

OPİS2153 MODA VE ESTETİK**(3+0+0) K: 3 AKTS: 3**

Tema bulma. Tasarım oluşturma. Üretim tipleri. Renk efektleri. Modaya bağlı trendler. Renk malzeme ilişkisi. Ölçü alma. Ölçü ve oranın önemi.