

Yazılım Mühendisliği

Program Amaçları

1. Program mezunlarını yazılım mühendisliği mesleğinin icrası için gerekli yetilerle donatmak
2. Program mezunlarını, yazılım mühendisliği ve ilgili alanlarda lisansüstü çalışma yapmaya uygun altyapı ve öğrenme yetileriyle donatmak
3. Program mezunları sorumlu ve tatmin edici bir meslek yaşantısı için uygun olan geniş bir toplumsal anlayışla donatmak

Öğrenme çıktıları

- A. **Temel Bilimler** Yazılım mühendisliği çalışmaları ile ilgili matematik ve fen
- B. **Yazılım** Yazılım çözümlerini tasarlayabilme ve geliştirebilme yetisi
- C. **Programlama** Kuramsal bilgisayar çözümlerini güncel bir programlama dilinde gerçekleştirme yetisi
- D. **Çözüm** Gerçek problemlere yazılımsal çözümler önerebilme yetisi
- E. **Araçlar** Yaygın yazılım araçlarından haberdar olmak ve bunların anlamlı bir altkütmesini kullanabilmek
- F. **Proje** Bilgisayar mühendisliği projelerinin tasarım, geliştirme, test ve bakım gibi farklı aşamalarında çalışabilme yetisi
- G. **İletişim ve Sözlü** ve yazılı araçlarla etkin iletişim yetisi
- H. **Takım çalışması** Heterojen takımlarda çalışabilme yetisi
- I. **Kendi kendine öğrenme** Yeni bir bilgisayar probleminin çözümü için gerekli yetileri belirleme ve öğrenme yetisi
- J. **Etik** Bilgisayar mühendisliği mesleğinin etik ve toplumsal sonuçlarının bilincinde olmak
- K. **Toplumsal konular** Bilgisayar mühendisliği mesleğinin öncelikli gerekleri dışındaki sosyal konularda beğeni ve bilgi dağarcığına sahip olmak