

Bilgisayar Mühendisliđi

Program Amaçları

1. Program mezunlarını bilgisayar mühendisliđi mesleđinin icrası için gerekli yetilerle donatmak
2. Program mezunlarını, bilgisayar bilimleri ve ilgili alanlarda lisansüstü çalışma yapmaya uygun altyapı ve öğrenme yetileriyle donatmak
3. Program mezunları sorumlu ve tatmin edici bir meslek yaşantısı için uygun olan geniş bir toplumsal anlayışla donatmak

Öğrenme çıktıları

- A. **Temel Bilimler** Bilgisayar bilimleri ve mühendisliđi çalışmaları ile ilgili matematik ve fen
- B. **Donanım** Elektrik mühendisliđi temelleri ve bilgisayar donanımı bileşenleri bilgisi
- C. **Programlama** Kuramsal bilgisayar çözümlerini güncel bir programlama dilinde gerçekleştirme yetisi
- D. **Çözüm** Gerçek problemlere yazılımsal çözümler önerebilme, tasarlayabilme ve geliştirebilme yetisi
- E. **Araçlar** Yaygın yazılım araçlarından haberdar olmak ve bunların anlamlı bir altkütmesini kullanabilmek
- F. **Proje** Bilgisayar mühendisliđi projelerinin tasarım, geliştirme, test ve bakım gibi farklı aşamalarında çalışabilme yetisi
- G. **İletişim ve Takım çalışması** Sözlü ve yazılı araçlarla etkin iletişim yetisi ve heterojen takımlarda çalışabilme yetisi
- H. **Kendi kendine öğrenme** Yeni bir bilgisayar probleminin çözümü için gerekli yetileri belirleme ve öğrenme yetisi
- I. **Etik** Bilgisayar mühendisliđi mesleđinin etik ve toplumsal sonuçlarının bilincinde olmak
- J. **Toplumsal konular** Bilgisayar mühendisliđi mesleđinin öncelikli gerekleri dışındaki sosyal konularda beğeni ve bilgi dađarcığına sahip olmak